GAME BOY COLOR
すべてのGAME BOY共通
会心の一撃。
渾身の一投。
VS
対戦モードで決着をつけろ!
リアル
プロ野球!
セントラルリーグ編
パシフィックリーグ編
4月末日発売予定
NPB
Nippon Professional Baseball
natsume
ゲームボーイは任天堂の登録商標です。
©1999 Natsume Co.,Ltd.
(社)日本野球機構公認、プロ野球12球団公認ゲーム

GAME BOY COLOR

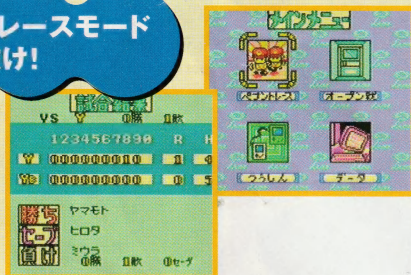
対戦型野球ゲーム

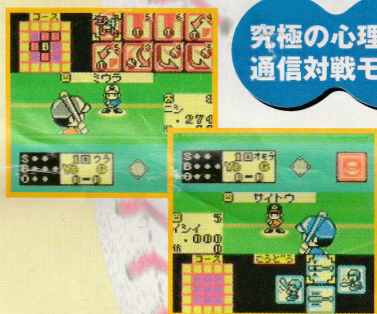
リアルプロ野球!

白熱の対戦リーグいよいよ開幕!

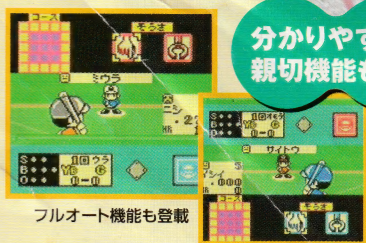
[対戦]

君の好きな球団でリーグ制覇だ!

ペナントレースモードを戦い抜け!

好きなチームを選んで、年間30試合のペナントレースを戦い抜き、リーグ優勝を目指そう!
投手のスタミナやローテーション、打者のアベレージから各選手のコンディションまで、リアルなデータが満載だ!

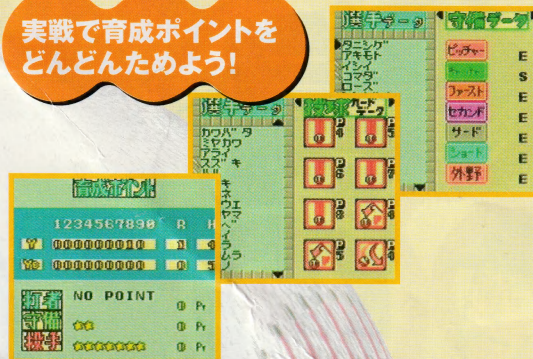
究極の心理戦! 通信対戦モードが熱い!

ゲームのポイントは投手と打者の駆け引きにあるんだ! 投手側の球種、球威、コースの選択に対して、打者側はねらい打ち、ミート、バント等を決める。いかに相手の狙いを読むかで勝負が決まる、手に汗にぎる駆け引きだ! そのうえ通信対戦モードなら、究極の心理戦で100倍熱くなれることまちがいなしだ!

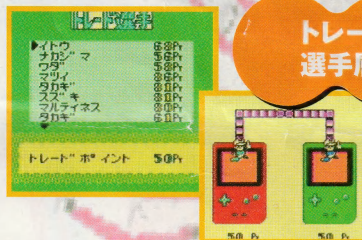
分かりやすい簡単操作 親切機能も登載

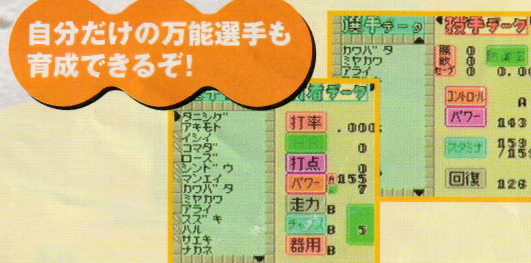
フルオート機能も登載

投打の深い駆け引きをサポートするのは、アイコン中心のシンプル操作。野球を知っていれば誰でもすぐに楽しめます。さらに「オート守備」機能の登載で、スピーディーな試合展開を実現しています。

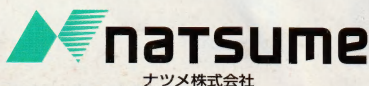
[育成]

好きな選手をとことんパワーアップ!

実戦で育成ポイントをどんどんためよう!

ペナントレース中は、毎試合終了後に活躍に応じて、育成ポイントが加算されるんだ。シーズンが終ったら、各選手にポイントを割り当てて、それぞれの能力を最大限引き伸ばしてあげよう!

トレードで選手層を強化!

育成ポイントと同様に、毎試合終了後に球団に対してトレードポイントが加算されるんだ。シーズン終了後にトレードしたい選手にポイントを割り当てよう。
他球団のトレードしたい選手とポイント数が同数以上なら、交渉成立!セ・リーグ編とパ・リーグ編を使えば、両リーグの選手も自由にトレード可能だ!

自分だけの万能選手も育成できるぞ!

どんな選手も育成次第で、球界のマルチプレイヤーになれるんだ!投手が打者に、打者だって投手になれる!
選手達の以外な才能を見つけてパワーアップさせよう!

●各球団選手のデータは98年シーズン終了時のデータを基本にしています。
本品は全てのゲームボーイシリーズ本体で使用できますが、「ゲームボーイカラー」を使用しない場合は白黒画面になります。

(社)日本野球機構公認、
プロ野球12球団公認ゲーム

〒169-0075 東京都新宿区高田馬場1-33-13 千年ビル501
●ユーザーサポート係 TEL03-3204-9171
祝祭日を除く月曜～金曜 10:00～12:00、13:00～17:00